



Game Jams

Colegiul Tehnic „Constantin Brâncuși” a fost implicat într-un proiect Erasmus+, numit „Game Jams” alături de Longsands Academy din Marea Britanie, conducătorul proiectului și Io Geniko Lykeio din Aigiou, Grecia.

Acesta a fost un proiect care a investigat diversitatea în domeniul jocurilor, istoria computerelor și jocurilor în Europa, proiect cofinanțat de Programul Erasmus+ al Uniunii Europene.

Proiectul a implicat elevi din 3 țări diferite în 3 mobilități menite să conștientizeze inegalitățile de gen în TIC și STEM și îmbunătățirea abilităților tehnice legate de proiectarea jocurilor. Școlile au lucrat împreună pentru a proiecta și dezvolta un joc video care să promoveze egalitatea de gen și importanța competențelor digitale în rândul persoanelor de genul feminin.

Obiectivele proiectului:

- să îmbunătățească competențele-cheie și abilitățile soft ale participanților prin activități de formare personalizate organizate în timpul experiențelor de mobilitate transnațională și schimburi de elevi de diferite naționalități;
- promovarea egalității de gen în sectorul tehnologiei și în societate în general, prin activități de educație formală și non-formală;
- să încurajeze abilitățile elevilor legate de proiectarea jocurilor și știința informatică;
- să permită profesorilor participanți să dobândească abilități legate de utilizarea tehnicilor de predare bazate pe competențe prin schimburi online cu alți colegi europeni pe parcursul celor 24 luni de dezvoltare a proiectului;
- consolidarea strategiei de internaționalizare a școlilor europene implicate.

Vizite:

- Vizită în Anglia - România și Grecia în Anglia - 12 - 16 decembrie 2022;



O primă instruire și un schimb online a avut loc pentru a pregăti cursanții să facă față primei mobilități din Anglia. Fiecare școală a creat un logo, a avut loc alegerea celui care va fi utilizat în cadrul proiectului prin votarea lui online de către țările participante.

● Vizită în România - Marea Britanie și Grecia în România 27 februarie - 3 martie 2023;

Au fost discutate tehnicile campaniilor de diseminare și conștientizare în cadrul celui de-al doilea schimb din România. Elevii și-au promovat instrumentele inovatoare și au crescut gradul de conștientizare prin comunicarea cu colegii lor și cu personalul școlii. Elevii au început să proiecteze și să dezvolte jocul.



● Vizită în Grecia - Marea Britanie și România 24 - 28 aprilie 2023;



Ultimul schimb din Grecia s-a concentrat pe finalizarea și testarea a cinci jocuri video și dezbateri pe temele proiectului cu întreaga comunitate școlară a partenerului de găzduire.

La finalul activităților proiectului, jocurile video realizate de elevi au fost prezentate și s-a ales jocul video care să reprezinte proiectul „Game Jams”.

Jocul video va fi disponibil online și mediatizat pe eTwinning pentru a ajunge la alte școli europene interesate să facă o schimbare prin acțiuni mici și importante pentru o societate mai bună și mai incluzivă.

Din rândul profesorilor Colegiului Tehnic „Constantin Brâncuși” s-au implicat în acest proiect următoarele cadre didactice: prof. Cîndea Nicoleta (coord. proiectului), prof. Ersoy Marcela, prof. Ratzek Veronica-Elena și prof. Moldovan Aurel-Avram.