

**Diseminarea rezultatelor de la
activitatea – C4 a Proiectului de parteneriat strategic - Erasmus+ „Be Creative, Be
Innovative” – Short term exchanges of groups of pupils
nr. de referință: 2020-1-BG01-KA229079079_5, derulat în perioada 2020-2023**

„Be Creative, Be Innovative” este un proiect care promovează și dezvoltă abilități și competențe în domeniul inovației tehnologiilor informatice în rândul elevilor din 6 țări, prin dezvoltarea și aplicarea „competențelor de bază” și „competențelor cheie” din secolul XXI, necesare pentru dezvoltarea durabilă și creșterea educațională a fiecărui cetățean european, conform Comisiei Europene. Punem accent pe creativitate, inițiativă, gândire critică, comunicare, interacțiune interculturală, ceea ce va determina creșterea calității vieții elevilor noștri.

Din cauza pandemiei de Covid-19, în anul școlar 2020-2021 nu s-a putut respecta întru totul agenda prevăzută, neefectuându-se nicio mobilitate din cadrul proiectului. Pentru atingerea obiectivelor, în fiecare școală parteneră s-au desfășurat activitățile conform agendei primului an de proiect: alegerea echipei de proiect; crearea și alegerea logo-ului; realizarea unui colț Erasmus în fiecare școală parteneră; realizarea de banere, fleiere și broșuri cu obiectivele proiectului și distribuirea lor în comunitate; crearea paginii web (<https://sites.google.com/yovkovschoolvarna.bg/bcbi/home-page?authuser=0>); realizarea unor e-book-uri cu logo-uri, felicitări animate despre sărbători, broșuri despre istoria tehnologiei în fiecare țară parteneră și clipuri video din activitățile elevilor cu lego-roboții.

Între partenerii proiectului s-a discutat și hotărât solicitarea de către coordonator a prelungirii perioadei de implementare cu un an, invocându-se forța majoră, prelungire care a fost acordată de către Agenția Europeană.

Prin urmare, s-a hotărât reluarea mobilităților neefectuate în primul an: în Bulgaria (noiembrie-decembrie), în Spania (februarie-martie) și în România (mai-iunie), pentru anul școlar 2021-2022.

La mobilitatea C1 desfășurată în perioada 29.11-03.12.2021 în localitatea Varna, Bulgaria am putut participa doar online, din cauza limitărilor impuse de pandemia de Covid-19 în România și Bulgaria.

A doua reuniune de proiect a avut loc în Spania, localitatea Santpedor, în perioada 26.02-05.03.2022.

A treia reuniune de proiect a avut loc în România, la unitatea noastră școlară, în perioada 30.05-03.06.2022.

A patra reuniune de proiect a avut loc în Letonia, localitatea Targale, în perioada 07-11.11.2022.

Delegația școlii noastre a fost formată dintr-un cadru didactic și doi elevi, după cum urmează:

1. prof. Goicovici Fabiola – membru al echipei de proiect;
2. Corcheș Daniel – elev în clasa a VIII-a A, membru al echipei de proiect;
3. Popa Lucas – elev în clasa a VIII-a A, membru al echipei de proiect.

La reuniune au participat profesori și elevi din școlile partenere, și anume din: Spania, Bulgaria, Portugalia, Polonia, Letonia și România.

Agenda propusă de școala gazdă a venit în întâmpinarea intereselor tuturor participanților și a necesităților vizate prin proiect. Atingerea obiectivelor s-a realizat prin intermediul numeroaselor activități (ilustrate prin următoarele imagini) bazate pe utilizarea tehnologiilor.

Programul activității a fost stabilit de către școala gazdă din Letonia în colaborare cu școlile partenere.

Prima zi a debutat cu întâmpinarea echipelor Erasmus, jocuri de spargere a gheții, prezentări, discuții despre inovațiile TIC în diferite sisteme educaționale; joc de orientare jucat de studenți prin aplicația Actionbound App cu scopul de a-și dezvolta creativitatea realizând etape pentru a găsi și îndeplini o sarcină dată.



A doua zi de activități: vizită la Centrul de Știință din Ventspils-exporând lumea științei și tehnologiei; ateliere și demonstrații de robotică și aplicații mobile.



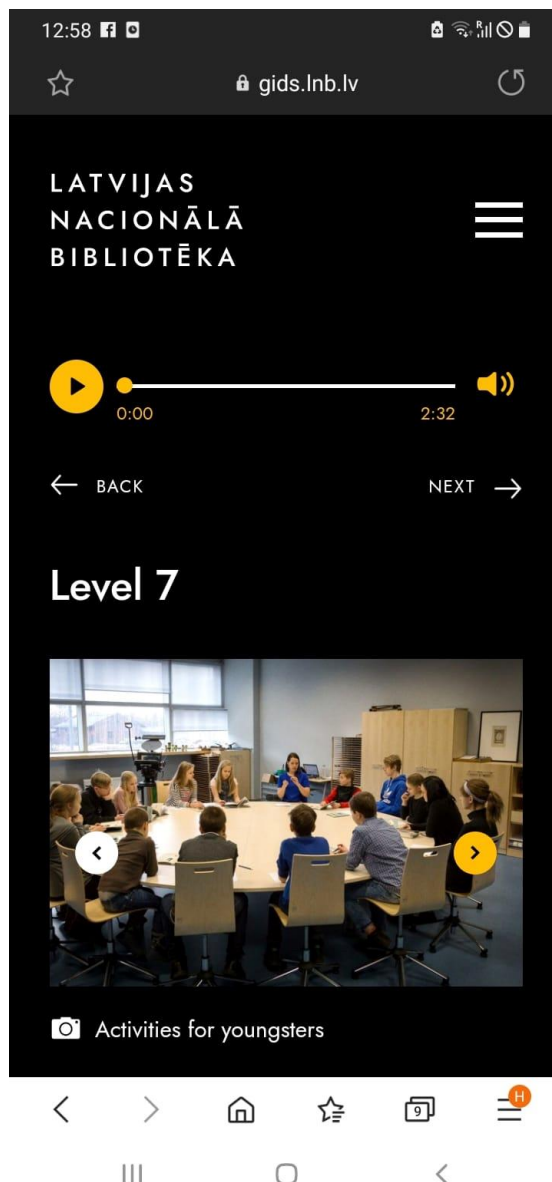
A treia zi de activități: vizită la Ventspils Creativity House-ateliere de dezvoltare a creativității, discuții, lucru în echipă, jocuri, observare științifică.



A patra zi de activități: reflecție și activități sportive la școală; dezvoltarea gândirii creative în timpul desfășurării de activități digitale-Padlet și Slowmotion.



Ziua a cincea de activități în Riga-inovații informatice -trecut și viitor; vizită la Biblioteca Națională-ateliere creative, jocuri, activități de grup folosind QR Codes; vizită la Muzeul Național al Căilor Ferate - viitorul inovațiilor digitale.



Vineri și sâmbătă seara toate delegațiile partenere au plecat.
Proiectul a primit finanțare din partea Uniunii Europene
Acest material reflectă doar punctul de vedere al autorului, iar Comisia Europeană și Agenția Națională pentru Programe Comunitare în Domeniul Educației și Formării Profesionale nu sunt responsabile pentru modul în care este folosit conținutul informațiilor respective.
Coordonator proiect, Prof. Lucaciu Anca Maria



MINISTERUL EDUCAȚIEI

ȘCOALA GIMNAZIALĂ NR. 2
H U N E D O A R A

